Compito Recupero Algebra Booleana

|  |  |
| --- | --- |
| Nome: | Cognome: |
| Classe: | Data: |

1. [2 pt.] Costruisci la tabella di verità dei 3 operatori logici principali (OR, AND, NOT) e la corrispondente rappresentazione grafica
2. [2 pt.] Costruisci la tabella di verità della seguente funzione: x + not(xy)
3. [2 pt.] Costruisci la rappresentazione grafica della seguente funzione: x(y+not(z))
4. [2 pt.] Ricava dalla seguente tavola di verità la corrispondente funzione

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| X | Y | Z | F |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

1. [2 pt.] Ricava dal seguente circuito la corrispondente funzione

